

***CUBERS: Arena wkrótce w sprzedaży
na PS4, Xbox One, Nintendo Switch i Steam!***

23 kwietnia 2020r.

Kraków, Poland – Teyon , polski producent, developer i cyfrowy wydawca gier, wraz z Tomaszem Dziobkiem, developerem indie, zapowiedzieli nadchodzącą premierę gry **Cubers: Arena** na platformach PlayStation®4, Xbox One, Nintendo Switch™ oraz Steam! Tytuł jest w trakcie certyfikacji, a zespół przygotowuje jego wydanie.

Dodaj grę do swojej wishlisty na Steam:

https://store.steampowered.com/app/862700/Cubers_Arena/

Obejrzyj najnowszy trailer Cubers: Arena na naszym kanale YouTube:

<https://www.youtube.com/watch?v=EY38QfXuVK0>



CUBERS: Arena to szybki i dynamiczny twin-stick slasher, gdzie wcielisz się w postać Ballera, niewolnika walczącego o swoją wolność z szeregiem gladiatorów!

Gra oferuje kilka wciągających trybów, a także 4 różne areny, każda z dedykowanymi efektami atmosferycznymi, wrogami i interaktywnym środowiskiem. Dodatkowo czeka na ciebie szeroka gama

NOTKA PRASOWA

mini-gier w trybie solo i dla 2 graczy! Wybierz swój arsenał spośród 100 unikalnych broni, zbroi, tarcz, umiejętności oraz dodatków i odeprzyj nadchodzące fale przeciwników.

Miej oczy wokół głowy! Pułapki i broń są śmiertelne dla każdego gladiatora na arenie, nawet twoich sprzymierzeńców. Obserwuj i planuj, kogo pokonać najpierw, a kto nieświadomie może pomóc ci w walce!



Walcz z przeciwnikami i poruszaj się w dowolnym kierunku w tym samym momencie - dzięki płynnej rozgrywce masz większą kontrolę. Zdobywaj punkty we wszystkich trybach i rywalizuj z innymi graczami o najlepszy wynik w tabeli liderów!

GOTOWY DO WALKI? ZACZYNAJMY!

Zachęcamy do odwiedzenia oficjalnej strony gry: <http://teyon.com/games/cubers/>

O Tomasz Dziobku

Nazywam się Tomasz Dziobek i jestem producentem z 10 letnim doświadczeniem w firmie Teyon. Dotychczas w mojej karierze zajmowałem się grafiką 3D, teksturami, animacjami, a także projektowaniem gier od strony rozgrywki jak i budowy. Te doświadczenia oraz wiedza zdobyta przy pracy z silnikiem Unreal, umożliwiły mi rozpoczęcie prac nad własnym tytułem. Jestem wielkim fanem gier akcji, a w szczególności slasherów z kanapową wersją trybu multi-player, dlatego

TEYON

ul. Kuźnicy Kołłątajowskiej 13
31-234 Kraków, Poland



NOTKA PRASOWA

chciałem stworzyć grę w tym klimacie, która jednak wprowadzałaby coś nowego, interesującego i różniącego ją od innych tytułów akcji. Dlatego pracuję nad Cubers – dla siebie, dla mojej żony i dla wszystkich tych, którzy kochają unicestwiać hordy przeciwników!

www.twitter.com/TomaszDziobek

<https://www.facebook.com/CubersArena/>

www.youtube.com/channel/UCWlpj5QGQUe0eXR2dg50fdw

O firmie Teyon

Teyon to developer i cyfrowy wydawca gier video na wiodące platformy konsolowe, mobilne i PC. Firma została założona w 2006r. w Krakowie, a w kolejnych latach otworzyła studia w Łodzi oraz w Tokio, zatrudniając obecnie ponad 70 entuzjastów gier. Używając własnej technologii Teyon wydał i zlokalizował ponad 100 tytułów. Po więcej informacji zapraszamy na www.teyon.com i www.teyon.jp.

<https://www.youtube.com/TeyonGames>

<https://twitter.com/TeyonGames>

<https://www.facebook.com/TeyonGames>

<https://www.instagram.com/teyongames>

©2020 Tomasz Dziobek & Teyon. All rights reserved. Unreal Engine, Copyright 1998 – 2020, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. Xbox One is a trademark of Microsoft Corporation. PlayStation® 4 is a registered trademark of Sony Interactive Entertainment Inc. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

###

Notkę prasową wraz z materiałami marketingowymi można ściągnąć pod tym linkiem:

http://www.teyon.com/files/pr/Teyon_CubersArena_PressRelease_April2020.zip

Jeśli chcesz zostać wpisany na naszą PROwą listę mailingową, skontaktuj się z nami na pr@teyon.com.

TEYON

ul. Kuźnicy Kołłątajowskiej 13
31-234 Kraków, Poland